

GEP news

L'INFORMATORE DI GEP INFORMATICA

EDITORIALE

BENTORNATA PROFESSIONALITA' !!!



Autunno: tempo di vendemmia e di castagne, si diceva una volta; tempo delle foglie che cadono e dell'inverno che si avvicina.
E con l'inverno si avvicina anche quella parte dell'anno in cui si raccolgono i frutti degli sforzi e delle semine avvenute nei mesi precedenti.
O almeno questo è l'obiettivo che ogni azienda si pone.
Dobbiamo fare in conti con una situazione di mercato che permane difficile e le cui evoluzioni sono poco prevedibili, anche dai più esperti: solo una nuova professionalità può dare risposte alle domande che oggi il mercato logistico pone.

Una nuova professionalità: questo chiede oggi il mercato e questo oggi devono saper fornire le aziende.

Attenzione concreta ai bisogni, risposte puntuali e veloci, capacità di adattamento alle mutazioni del mercato, prodotti informatici snelli e di facile installazione: su questo si basano molte delle nuove competenze che il mercato richiede.

Noi di Gep Informatica ci abbiamo sempre creduto: i risultati hanno sempre un sapore diverso quando li hai previsti prima.

In questo numero autunnale potrete trovare alcuni apprezzabili ausili per la Vostra attività.

L'intervista al Dott. Moreno Gisaldi, IT manager del gruppo Pregis, con un contributo di grande interesse per le logiche con cui questo importantissimo gruppo di catering sta approcciando e vincendo la sfida della distribuzione diretta.

Il calendario degli appuntamenti propone, per il periodo, un "piatto ricco" di appuntamenti e di iniziative davvero ghiotte per gli operatori del settore logistico.

L'ultima puntata della nostra "storia dei videogiochi" - rubrica che ha suscitato tanto apprezzamento da parte di molti di voi - chiude questo numero di Gep News, con una interessante riflessione sull'uso corretto dei videogiochi stessi.

Prima di chiudere solo un'ultima evidenziazione: all'interno di questo numero troverete una pagina pubblicitaria sul prodotto Gep per il trasporto: "Sigep Road".

Si tratta di un prodotto che da tre anni sta rispondendo alle esigenze evolute del mercato del trasporto: non esitate a contattarci per ottenere ulteriori informazioni.

Per concludere, un augurio e un auspicio: l'approccio innovativo e professionale che il mercato oggi sta premiando possa diventare l'obiettivo di tutti gli operatori del settore: bentornata professionalità!

Alberto Cirelli

L'intervista: Dott. Moreno Gisaldi – IT Manager del gruppo PREGIS



Parliamo con IL Dott. Moreno Gisaldi, IT Manager del Gruppo PREGIS:

34 anni, maturità informatica conseguita nel 1994 un master in economia gestionale.

Partito come sviluppatore e tecnico di networking nel gruppo RIELLO CONDIZIONATORI SPA, è andato poi a sviluppare le proprie conoscenze tecniche e gestionali sino ad approdare in BRAHMA SPA come direttore dei Sistemi Informativi.

Nel decennio trascorso in questa realtà internazionale e molto spinta nel campo tecnologico, ha via-via condotto con successo vari progetti quali l'introduzione di un sistema PDM/PLM, un sistema di controllo di gestione e il cambio di sistema informativo in tutte le società appartenenti al gruppo Brahma.

Poi il cambio radicale che l'ha portato ad abbandonare i dati tecnici di prodotto e il mondo della produzione per approdare nell'ambiente fortemente dinamico ed in continua crescita del gruppo PREGIS.

Il gruppo PREGIS, inizialmente nato per soddisfare tutte le esigenze del mondo della ristorazione del nord Italia, conta oggi anche una società in Toscana, a Pistoia, e molto presto in altre zone d'Italia per offrire un servizio ancor più ampio, preciso e puntuale.

Il trend di crescita in costante aumento, proietta il gruppo ad assumere a breve il ruolo da leader nel mercato del catering nel nord e centro Italia.



Da quanto tempo utilizzate il WMS 'SiGEP' in azienda? Come cadde la scelta su questo prodotto?

In Alimentari SpA utilizziamo "SiGEP" dall'ottobre 2009, mentre in Center Catering SpA dal marzo 2010.

Nel 2009 è maturata la necessità di migliorare la gestione della logistica e di tracciare i lotti con maggior precisione in tutte le fasi della filiera.

In Gep Informatica abbiamo identificato il partner con il quale è possibile sviluppare con noi un progetto complesso in grado di rendere facile il lavoro quotidiano.

L'intervista: Dott. Moreno Gisaldi – IT Manager del gruppo PREGIS

Di "SiGEP" abbiamo apprezzata la sua adattabilità alle esigenze PREGIS.

Di GEP Informatica abbiamo apprezzato i suoi tecnici in grado di fornire soluzioni, migliorie e supporto.



Quali le peculiarità che maggiormente avete apprezzato in questi anni?

In questi mesi abbiamo apprezzato la semplificazione delle procedure che "SiGEP" ha permesso di introdurre in azienda, con conseguente aumento della qualità del servizio che tutti i giorni offriamo ai nostri clienti.

Non da meno, abbiamo apprezzato la qualità tecnica e umana delle persone di GEP Informatica che hanno composto con noi e con i nostri referenti un team di lavoro molto unito.

Questa è stata la chiave del successo del progetto.

Il plus maggiore? Il fatto di poter godere di un Sistema Informativo veloce che risponda a tutte le nostre esigenze di business che abbiamo oggi e che avremo domani.

Secondo lei quanto incide un buon prodotto informatico all'interno di una gestione logistica ?

Tantissimo. Il cliente pretende da noi consegne in tempo "zero" ed il nostro lavoro è soddisfarlo. Senza un'adeguata infrastruttura informativa, è praticamente impossibile garantire un servizio quale offriamo. Ribadiamo come il nostro servizio si componga di:

- conferma d'ordine,
- preparazione degli articoli da spedire che soddisfino i requisiti richiesti in termini di pezzatura, data scadenza e provenienza del lotto,
- consegna all'interno della finestra temporale richiesta.

Cosa si aspetta un operatore logistico dalla Software house fornitrice?

L'operatore logistico davanti ad un cambiamento così radicale, non poteva chiedere altro che disponibilità e professionalità. Così è stato e le persone di GEP Informatica hanno risposto al meglio.

Per concludere, quanto ha inciso secondo Lei il prodotto 'SiGEP' negli sviluppi e nella crescita della Vostra società ?

Direi che "SiGEP" ha permesso alla direzione commerciale di avanzare sul mercato con una strategia espansiva, che ha portato a servire un maggior numero di clienti, migliorandone la qualità del servizio, senza aumentare il personale interno.

Direi quindi che ha inciso significativamente, forse quanto la decisione della proprietà di avvallare un progetto impegnativo e potenzialmente rischioso per il proprio business, qualora qualcosa non avesse funzionato al meglio.



Soluzioni per il Trasporto

DIETRO OGNI SUCCESSO



CI SONO GRANDI PROGETTI



Informatica srl
sistemi informativi aziendali

Via Tondelli, 6/E - 42015 CORREGGIO (RE)

Tel. 0522 642733 - Fax 0522 631072

e-mail: gep@gepinformatica.it

www.gepinformatica.it

Calendario appuntamenti



Milano, 11 novembre 2010 (Hotel Michelangelo)

**Trace Id Fashion – Mostra convegno:
L'ottimizzazione della Logistica nell'industria tessile e nel fashion**

Editrice Temi - Tel 039.2302398 - simona.manara@editricetemi.com - www.trace-id.eu

Milano, 17-18 novembre 2010 (Milanofiori)

Quid - 1° Salone italiano delle soluzioni di identificazione automatica per l'innovazione dei processi e dei servizi

Wise Media SpA - Via R. Lepetit, 4 - 20124 Milano - Tel 02.89034100 - Fax 02.67388322 -
www.qu-id.it

Milano, 19-21 novembre 2010 (Rho Pero)

Transpotec 2.0 - Salone dell'autotrasporto, della logistica e dell'innovazione tecnologica

Fiera Milano Spa - Piazzale Carlo Magno, 1 - 20149 Milano
info@transpotec.com - www.transpotec.com

Verona, 24-25 novembre 2010 (Lazise)

Global Logistics - XV Exposummit sulla logistica e supply chain

Global Corporate Srl - Via S. Francesco D'Assisi 22 - 10121 Torino - Tel. 011 0745674 –
Fax 011.0745671 - info@global-corporate.it - www.global-logistics-summit.it

Breve storia dei videogiochi (Ultima puntata)



Passando ora ad analizzare le tematiche presenti nei videogiochi, le preferenze dei giocatori italiani vanno verso il genere sportivo, troviamo poi giochi di strategia e *action/adventure*, tali tipologie di giochi presentano spesso tematiche violente o belliche.

La presenza nelle classifiche di molti giochi bellici non deve stupire, il gioco è sempre stato legato alla guerra.

I videogiochi negli Stati Uniti sono sempre stati legati al mondo militare: già il primo gioco della storia, *Tennis for Two*, utilizzava tecnologia di derivazione bellica.

I videogiochi, considerati ancora da molti come un semplice intrattenimento per adolescenti, sono dei complessi mezzi di comunicazione.

Spesso sono veicoli di messaggi impliciti e quindi non sono da considerare un semplice passatempo per adolescenti.

Il videogioco ha un potere motivante molto forte e una capacità di catturare e mantenere l'attenzione, utilizzando contemporaneamente anche più canali sensoriali di stimolazione.

Le potenzialità dei videogiochi devono far riflettere sul fatto che, spesso, non è questo strumento di gioco ad essere nocivo di per sé stesso, ma il suo utilizzo incondizionato e spropositato.

Al fine di controllare i rischi legati all'uso dei videogiochi è possibile seguire alcune regole di comportamento:

Ø La prima norma importante è che i genitori non lascino stabilire ai propri figli da soli gli argomenti dei videogiochi, i tempi e le modalità.

In particolare, per ciò che concerne le tematiche dei giochi, è consigliabile valutare bene i contenuti dei videogames acquistati, evitando sempre sfide violente o troppo competitive.

Ø La seconda regola è quantitativa e riguarda il tempo impiegato nell'uso del videogioco, al quale si consiglia di non rivolgere una pratica quotidiana stabile e comunque mai superiore ad un'ora circa. È buona abitudine effettuare delle brevi e frequenti pause. Nel corso di tali pause si consigliano le buone regole delle "sicurezza nell'uso dei videoterminali", ossia quelle che propongono di proiettare lo sguardo su oggetti distanti almeno sei metri al fine di riposare i muscoli oculari che sono costantemente contratti nel corso del gioco.

Ø La terza regola concerne la necessità di trascorrere solo una parte del tempo libero giocando ai videogames, lasciando spazio anche ad altre attività "reali" e "sociali", come lo sport e gli incontri con amici. In tal modo, si prevengono sia i problemi legati alla sedentarietà che l'isolamento sociale.

La regola migliore rimane sempre la prevenzione che si fonda su buone abitudini e su poche deroghe, senza eccessi di controllo né eccessiva fiducia in un'autonomia.